

# Ingénieur pédagogique

Offre d'emploi d'Université Paris Cité

DEFI Pôle Innovation pédagogique (PIP)

## Cadre de l'offre d'emploi

Catégorie A, BAP F, INGENIEUR D'ETUDES  
(RECH ET FORM)

## Emploi-type REFERENS III

Ingénieur-e pour l'enseignement numérique

## Date de la publication

JJ/MM/AAAA

## Date souhaitée de prise de fonction

01/12/2024

## Localisation du poste (ou site)

Campus Odéon

## REJOINDRE UNIVERSITÉ PARIS CITE

Ancrée au cœur de la capitale, Université Paris Cité figure parmi les établissements français et internationaux les plus prestigieux grâce à sa recherche de très haut niveau, ses formations supérieures d'excellence, son soutien à l'innovation et sa participation active à la construction de l'espace européen de la recherche et de la formation.

Labellisée Idex depuis mars 2018, Université Paris Cité s'appuie sur ses enseignants, ses chercheurs, ses enseignants-chercheurs, ses personnels administratifs et techniques, ses étudiants, pour développer des projets scientifiques à forte valeur ajoutée, et former les hommes et les femmes dont le monde de demain a besoin.

Des sciences exactes et expérimentales aux sciences humaines et sociales, en passant par la santé, Université Paris Cité a fait de l'interdisciplinarité un marqueur fort de son identité.

Elle compte aujourd'hui 64 000 étudiants, 7 500 personnels, 138 laboratoires, répartis au sein de ses trois grandes Facultés en Santé, Sciences et Société et Humanités et de l'institut de physique du globe de Paris.

Rejoindre Université Paris Cité c'est faire le choix de l'exigence et de l'engagement au service de valeurs fortes ; celles du service public, de la rigueur scientifique et intellectuelle mais aussi de la curiosité et de l'ouverture aux autres et au monde.

## RÉSUMÉ DU POSTE

L'agent aura pour mission d'accompagner les transformations pédagogiques liées à la mise en oeuvre de modalités d'enseignement innovantes. La gestion de projets pédagogiques sera un axe essentiel de sa mission pour développer des dispositifs pédagogiques innovants et/ou hybrides. De plus, l'agent accompagnera le développement des pratiques pédagogiques et la formation des personnels universitaires afin de favoriser la réussite des étudiants. Enfin, l'accompagnement des usagers à la plateforme d'apprentissage Moodle, constituera le dernier volet majeur de sa mission.

## PRÉSENTATION DE LA DIRECTION/STRUCTURE D'ACCUEIL DU POSTE

Rattaché à la Direction Générale Déléguée aux Etudes, à la Formation et à l'Innovation Pédagogique, le Pôle Innovation Pédagogique a pour mission principale de déployer les innovations pédagogiques afin de favoriser la réussite étudiante et d'accompagner une approche réflexive des enseignants vis-à-vis de leurs pratiques. Ce pôle met en synergie les réseaux, les structures et les services d'Université de Paris qui participent à l'innovation pédagogique et au développement professionnel des acteurs de la pédagogie.

## DESCRIPTIF DES ACTIVITÉS

- Accompagnement des usagers de la plateforme d'apprentissage en ligne Moodle.



- Gestion de projets pédagogiques innovants : modules e-learning, jeux sérieux, escape games, ludification de parties cours, etc.
- Formation des personnels aux outils d'enseignement à distance et aux pratiques pédagogiques innovantes.

**Encadrement : non**

### **Conditions particulières d'exercice**

Master 2 en Ingénierie pédagogique souhaité

Expérience souhaitée en gestion de projets elearning, conception et animation de formations et/ou activités d'enseignement.

La connaissance du secteur de l'enseignement supérieur et de la recherche et/ou des études de santé serait un plus.

### **PROFIL RECHERCHÉ**

#### **Connaissances :**

- Connaissances en sciences de l'éducation
- Bonne connaissance du secteur des EdTech
- Connaissance des pratiques pédagogiques innovantes (adaptive learning, serious games, réalité virtuelle)
- Connaissance générale des plateformes d'apprentissage en ligne (Moodle, LMS etc...)
- Connaissance du secteur de l'enseignement supérieur, de la recherche et de l'innovation
- Bonne connaissance du secteur universitaire

#### **Savoir-faire - Compétences opérationnelles :**

- Savoir coordonner et assurer la mise en œuvre de projets
- Savoir animer et conceptualiser des parcours de formation
- Savoir conseiller et préconiser des solutions techniques adaptées aux besoins spécifiques
- Savoir produire des modules de formation grâce à des logiciels de scénarisation elearning
- Très bonnes qualités rédactionnelles

#### **Savoir-être – Compétences comportementales :**

Réactivité  
Sens relationnel et de l'écoute  
Sens du service

**Niveau de diplôme souhaité (le cas échéant) :**